

CORSO BREVE TECNICO Mobile Academy

POLITECNICO DI MILANO



POLO TERRITORIALE DI CREMONA

ANDROID



Dal progetto alla APP

Una App Completa in 6 Giorni



PREMESSA

Il panorama dei sistemi operativi Mobile è sempre in grande fermento e ormai da diversi anni Android ha consolidato una posizione molto forte sul mercato sia in termini di unità presenti che di manufacturer che utilizzano tale sistema. La nuova versione abiliterà tablet e smartphone, riducendo drasticamente la frammentazione attuale e ampliando notevolmente il parco terminali raggiungibili.

OBIETTIVI

Offrire tutti i principali concetti della programmazione in ambiente Android con particolare attenzione al progetto tecnologico e al raggiungimento di una applicazione completa.

Dare una visione completa delle potenzialità del sistema in tutti i contesti principali: Tablet e Smartphone.

Offrire le basi per progettare l'applicazione in modo efficace per rispondere alle diverse versioni del sistema operativo e dei differenti device.

A CHI È RIVOLTO

Il corso è rivolto a sviluppatori e professionisti dell'information technology interessati a:

- seguire un intero processo di progettazione strutturata ed implementazione di una app completa approcciando i principali temi della piattaforma.
 - usufruire delle potenzialità offerte dalla nuova versione della piattaforma Android.
- Le attività verranno svolte principalmente attraverso sessioni intensive di scrittura codice in laboratorio.

PROGRAMMA

- Inquadramento del mercato delle Applicazioni in Italia.
- Introduzione alla programmazione Mobile:
 - Piattaforme esistenti
 - Introduzione al contesto Mobile
- Progetto dell'applicazione:
 - Definizione degli obiettivi
 - Definizione del piano di implementazione
- Programmazione Android:
 - Best Practices
 - Elementi base di un'applicazione (Activity, Intent Receiver, Servizi, Broadcast Receiver)
 - Gestione della grafica
 - Activity e view
 - Gestione delle risorse
 - Utilizzo della sensoristica
 - Progettazione dell'integrazione con il backend Applicativo
 - Progettazione dell'interazione con l'utente.

DURATA E LUOGO

Il corso avrà una durata di 5 giornate da 8 ore dalle 9.00 alle 18.00.

Le lezioni avverranno presso il Polo Territoriale di Cremona del Politecnico di Milano.

DATE

Il corso avrà una durata di 6 giornate all'inizio di Luglio. Più nello specifico:

- Giovedì 3 Luglio 2014
- Venerdì 4 Luglio 2014
- Sabato 5 Luglio 2014
- Giovedì 10 Luglio 2014
- Venerdì 11 Luglio 2014
- Sabato 12 Luglio 2014

COSTI E MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Il costo del corso è pari a 980€ esente IVA (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s. m.).

Sono previsti i seguenti sconti:

- 10% per le iscrizioni di persone provenienti dalla medesima organizzazione;
- 30% per i partner Osservatori ICT & Management;
- 50% per gli studenti e i dipendenti del Politecnico di Milano;
- saranno valutati eventuali sconti ad aziende o enti in partnership con il Politecnico di Milano.

Per partecipare al corso è necessario iscriversi compilando il modulo scaricabile dal sito www.polo-cremona.polimi.it.

Il corso sarà attivato con almeno 10 iscritti. Sarà offerto il pernottamento ai partecipanti che ne faranno richiesta tramite il modulo di iscrizione.

Le istruzioni per il pagamento verranno comunicate dopo l'invio del modulo.

Inviare il modulo d'iscrizione al n. fax 0372.567701 o all'indirizzo mail didattica-cremona@polimi.it entro il 20 Giugno 2014.

DOCENTI

Il corso sarà tenuto da Edoardo Vannutelli Depoli del Politecnico di Milano responsabile tecnico del Mobile Laboratorium del Campus.

CONTATTI

Per maggiori informazioni contattare i numeri 0372.567702 - 0372.567700, o scrivere a didattica-cremona@polimi.it