



POLITECNICO  
MILANO 1863

POLO TERRITORIALE DI  
CREMONA



# INTRODUZIONE ALLA REALIZZAZIONE DI VIDEOGIOCHI

*Sabato 10 Ottobre 2015*

*Sabato 17 Ottobre 2015*

*Sabato 24 Ottobre 2015*

*Sabato 7 Novembre 2015*

*Ore 10.00 - 13.00*

*14.00 - 17.00*

**Corso base**

## **Programma**

L'obiettivo del Corso è dare le **competenze di base per la creazione di videogiochi**, affrontando i seguenti argomenti:

- lezione di base sull'interfaccia di programmazione, gli oggetti di gioco, il game cycle ecc. programmando un gioco semplice (tipo pong o asteroid);
- creazione di un platformer (tipo Mario);
- micro gioco 3D;
- ottimizzazione per le prestazioni.

## **Target**

Studenti/laureati del Polo di Cremona del Politecnico di Milano e persone con conoscenza degli elementi base di Java o C#.

## **Docenza**

Il corso sarà tenuto dal Prof. **Pier Luca Lanzi**, professore associato del Politecnico di Milano - Dipartimento di Elettronica e Informazione.

Le sue aree di ricerca includono il calcolo evolutivo e genetico, reinforcement learning e machine

learning. Si interessa anche dell'applicazione del data mining e degli autonomous agents. E' membro del consiglio di redazione del "Evolutionary Computation Journal" e caporedattore di SIGEVolution, Newsletter di SIGEVO (Special Interest Group on Genetic and Evolutionary Computation).

## **Modalità di iscrizione**

Il corso è **gratuito per gli studenti iscritti al Polo di Cremona** del Politecnico di Milano.

Per tutti gli altri, il costo del corso è pari a € **150,00** esente Iva (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s. m.).

Per partecipare al corso è necessario compilare il **modulo di pre-iscrizione** scaricabile nella sezione altri corsi del sito internet del Politecnico di Milano - Campus di Cremona. Le istruzioni per il pagamento verranno comunicate dopo l'invio del modulo.

Il modulo di pre-iscrizione va inviato all'indirizzo mail [segreteriastudenti-cremona@polimi.it](mailto:segreteriastudenti-cremona@polimi.it) entro il **30 settembre 2015**.