

CORSO BREVE

Mobile WEBAPP

POLITECNICO DI MILANO



POLO TERRITORIALE DI CREMONA

Introduzione allo sviluppo e alla pubblicazione



PREMESSA

Il boom degli Application Store a cui stiamo assistendo da un paio di anni potrebbe far pensare ad un futuro basato prevalentemente sulle Applicazioni native.

Ma il "vecchio" mondo del Web non sta a guardare: l'avvento della versione 5 dell'HTML inizia a ridurre, infatti, il gap - in termini di user experience e opportunità - tra Applicazioni e Mobile site, pur continuando a garantire l'universalità dell'accesso, vero grande punto di forza delle WebApp. Il mercato sta già dando notevoli risultati.

OBIETTIVO

Offrire le basi a programmatori non esperti per un approccio strutturato allo sviluppo di WebApp Mobile tramite HTML5.

A CHI SI RIVOLGE

Il corso è rivolto a sviluppatori e designer Web e Mobile con una limitata esperienza di programmazione e a professionisti interessati ad approcciare una nuova piattaforma.

Il corso è indicato per studenti e professionisti interessati a:

- conoscere le specifiche tecniche delle WebApp Mobile
- raccogliere brevi indicazioni su come alcune aziende stanno sfruttando le opportunità di mercato offerte da questa tecnologia
- comprendere le principali differenze rispetto ad uno sviluppo Nativo.
- cogliere le opportunità nuova tecnologia.

PROGRAMMA

- Inquadramento tecnico delle WEBAPP nel contesto Mobile
- Introduzione tecnica all'HTML5:
 - a. La struttura e la semantica del Linguaggio
 - b. Lo stato dell'arte dell'HTML5 sui browser Mobile
- Introduzione al CSS3 per la gestione multi device
- Limiti e soluzioni alla memorizzazione locale
- Gestione della localizzazione
- Interazione con elementi Hardware del dispositivo
- Best Practice per la pubblicazione
- Inquadramento delle opportunità di mercato

I prerequisiti utili per affrontare il corso sono:

- conoscenza basilare del linguaggio HTML
- conoscenza basilare del linguaggio JavaScript.

DURATA E LUOGO

Il corso avrà una durata di 3 giornate da 8 ore dalle 9.30 alle 18.00.

Le lezioni avverranno presso il Polo Territoriale di Cremona del Politecnico di Milano.

A lezioni frontali sugli aspetti teorici verranno affiancate esperienze di laboratorio durante le quali ciascun partecipante potrà verificare quanto presentato.

PERIODO

Il corso avrà una durata di 3 giornate e si terrà nelle seguenti date dalle 9.30 alle 18.00:

- Giovedì 26 Luglio
- Venerdì 27 Luglio
- Sabato 28 Luglio

COSTI E MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Il costo del corso è pari a 1,190€ esente IVA (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s. m.). Sono previsti i seguenti sconti:

- 10% per le iscrizioni di persone provenienti dalla medesima organizzazione
- 50% per i partner Osservatori ICT & Management
- 80% per studenti o laureati del Politecnico di Milano (non cumulabile con gli sconti precedenti)
- 80% per diplomandi e diplomati di Istituti Tecnici di età inferiore di 23 anni (non cumulabile con gli sconti precedenti)

Il pagamento della quota dovrà avvenire tramite bonifico bancario usando le seguenti coordinate:

BANCA POPOLARE DI SONDRIO
AG. 21 - VIA BONARDI 4 - 20133 Milano
c/c 1600X69
ABI 05696
CAB 01620
IBAN IT 34 T 05696 01620 000001600X69

Specificare nella causale: Polo di Cremona - Corso Estivo WebAPP.

Inviare copia dell'avvenuto bonifico e modulo d'iscrizione al numero di fax 0372-567701 o all'indirizzo mail didattica@cremona.polimi.it entro il 24 luglio

DOCENTI

- Edoardo Vannutelli Depoli, assegnista presso il Politecnico di Milano e formatore esperto
- Filippo Renga, coordinatore Osservatori Mobile Consumer, School of Management del Politecnico di Milano.

CONTATTI

Per maggiori informazioni contattare i numeri 0372.567702 - 0372. 567700, o scrivere a didattica@cremona.polimi.it